

# Feira Medieval

✠ Mata da Madre de Deus

28 a 30 Junho 2024



## PROGRAMA

### Sexta-feira dia 28 de junho

- 18h00 — Abertura do mercado. Cortejo histórico inaugural e abertura oficial pelo arauto e sua comitiva real
- 18h30 — Saltimbancos, malabaristas e bobos trapalhões
- 19h30 — Jograis, melodias e bailias do oriente. Cama de pregos do incrível Fakir
- 20h00 — Manjares, repastos e beberes. Rábulas e pelejas entre cavaleiros
- 20h30 — Gigantes malabaristas e bobos
- 21h00 — Arruada e folia de músicos, cavaleiros, saltimbancos e bailias pelas ruas do burgo
- 21h30 — Gigantes bufões com suas folias e trapalhices
- 22h00 — Arruada de músicos, cavaleiros e bailias do oriente pelas ruas do burgo. Rábulas e pelejas entre cavaleiros
- 22h30 — Espetáculo de faquirismo com fogo
- 23h30 — Arruada de fogo com músicos, saltimbancos e cavaleiros
- 00h00 — Encerramento do mercado

### Sábado dia 29 de junho

- 12h00 — Abertura do mercado, tavernas, artesanato, atrações e jogos infantis
- 13h00 — Manjares, repastos e beberes
- 14h30 — Abertura de acampamento, demonstração de ofícios e exposição de materiais de época
- 15h00 — Arruada, desfile de cavaleiros e abertura do mercado pelo arauto
- 15h30 — Meirinho e sua colheita de impostos nos mercadores
- 16h00 — Contos, histórias e fábulas, teatro de rua
- 17h00 — Cortejo de histórico pelas ruas do burgo. Torneio apeado
- 18h00 — Bailias da corte
- 18h30 — Contos, histórias e fábulas, teatro de rua. Doutor da peste negra
- 19h00 — Danças e bailias do oriente
- 19h30 — Treino de armas
- 20h00 — Manjares, repastos e beberes. Bailias da corte. Contos, histórias e fábulas, teatro de rua
- 20h30 — Gigantes bufões com suas folias e trapalhices
- 21h00 — Arruada de músicos, cavaleiros e bailias pelas ruas do burgo. Rábulas e pelejas entre cavaleiros
- 21h30 — Contos, histórias e fábulas, teatro de rua
- 22h00 — Bailias da corte. Doutor da peste negra
- 22h30 — Folias de gaiteiros, saltimbancos, malabaristas e foliões
- 23h00 — Danças e bailias do oriente. Rábulas e pelejas entre cavaleiros
- 23h30 — Espetáculo de fogo - Fire Dragons
- 00h15 — Arruada de músicos, saltimbancos, cavaleiros e bailias
- 01h00 — Encerramento do mercado

### Domingo dia 30 de junho

- 12h00 — Abertura do mercado, tavernas, artesanato, atrações e jogos infantis
- 13h00 — Manjares, repastos e beberes
- 14h30 — Abertura de acampamento. Arruada, desfile de cavaleiros e abertura do mercado pelo arauto
- 15h00 — Saltimbancos, malabaristas e bobos trapalhões. Visita de cavaleiros a cavalo pelo burgo
- 15h30 — Contos, histórias e fábulas, teatro de rua
- 16h00 — Cortejo de histórico pelas ruas do burgo. Torneio apeado
- 17h00 — Saltimbancos, malabaristas e bobos trapalhões. Visita de cavaleiros a cavalo pelo burgo
- 17h30 — Contos, histórias e fábulas, teatro de rua
- 18h00 — Danças e bailias do oriente. Rábulas e pelejas entre cavaleiros
- 18h30 — Gigantes bufões com suas folias e trapalhices. Jograis, melodias e bailias do oriente
- 19h00 — Contos, histórias e fábulas, teatro de rua
- 19h30 — Rábulas e pelejas entre cavaleiros. Danças e bailias do oriente
- 20h00 — Manjares, repastos e beberes
- 20h30 — Saltimbancos, gigantes, malabaristas e suas artes
- 21h00 — Arruada de músicos, saltimbancos, cavaleiros e bailias encerrando as festividades do mercado pelas ruas e vielas do burgo
- 22h00 — Encerramento dos folguedos reais

- CAVERINAS
- MERCADORES
- ASSOCIAÇÕES LOCAIS
- ZONA DE MANJARES
- PARCO
- PARQUE INFANTIL
- INSTALAÇÕES BANCÁRIAS
- OFÍCIOS
- CASTELOS
- OUBOSQUE
- TRANSPORTES
- CARROCEL MEDIEVAL



### A acontecer durante todo o evento:

Atuação de rua itinerante / Personagens / Rábulas e Estórias / Música e Dança / Atracões infantis / Jogos e brincadeiras infantis e para a família / Artesanato / Gastronomia / Acampamento com vivências de época militar e civil / Demonstração de ofícios pedagógicos / Exposição de aves e répteis

Organização:



Apoio à divulgação:

