Feira Medieval

Mata da Madre de Deus

1 a 3 de julho

PROGRAMA

Sexta-feira dia 1 de julho

18h00 — Abertura do mercado
18h00 — Cortejo histórico inaugural
18h30 — Ser místico e seus animais misteriosos
19h00 — As artes do grande Fakir
19h30 — Sons e musicalidades com danças orientais
20h00 — Manjares e repastos reais nas tavernas do Burgo
20h30 — Milícia real e sua demonstração de armas
21h00 — Camponeses visitam o burgo colocando o mercado em alvoroso
21h30 — Os enigmas do druidismo
22h00 — Contenda e pelejas entre cavaleiros
22h30 — Espectáculo de fogo "O Grande Fakir"
23h00 — A milicia e o juizo de boas maneiras pelo burgo
23h30 — Musicalidades dos jograis do oriente
00h00 — Encerramento do mercado

Sábado dia 2 de julho

14h30 — Abertura do mercado
15h00 — Musicalidades e bailias mouriscas vindo do oriente
15h30 — A arte da encantadora de serpentes
Meirinho visita o festim e faz o seu parecer aos mercadores mercantis
16h00 — Fadas animam com sua luz e mágica alegria
Bufões e a sua folia de alegrar os infantes
16h30 — Contendas entre cavaleiros por uma donzela
17h00 — Fauna e seus animais místicos
18h00 — Cortejo pelas ruas do burgo
18h30 — Os gansos passeiam pelo mercado
19h00 — As pipas da melhor taverna arriva ao arraial
Saltimbancos e suas folias pela praça
19h30 — Demonstração de falcoaria real
20h00 — Manjares e repastos reais nas tavernas do Burgo
20h30 — Musicalidades e folias dos jograis da corte
21h00 — Encantadores místicos da floresta
21h30 — Bufão e suas folias trampalhonas
22h00 — Feiticeiras das trevas ceifam almas
Encantos das meretrizes
22h30 — Ermitas agitam os quelhos
23h00 — Espectáculo de fogo
23h30 — Arruada de músicos e gaiteiros pelas ruas do burgo
00h00 — Encerramento do mercado

Domingo dia 3 de julho

14h30 — Abertura do mercado
15h00 — Sons e musicalidades e seus encantos orientais
15h30 — A arte da encantadora de serpentes
16h00 — Atuação da Marcha Infantil do Beato
Demonstração de artes de esgrima
16h30 — Peripécias dos caminhos dos peregrinos
17h00 — A visita da família ermita
17h30 — Os gansos visitam o mercado
Treino de infantes e demonstração de armas
18h00 — Sons e bailias mouriscas
18h30 — Demonstração de falcoaria real
19h00 — Rixas e pelejas nas tavernas entre cavaleiros
19h30 — Sonoridades e bailias mouriscas
20h00 — Manjares e repastos reais nas tavernas do Burgo
20h30 — Desavenças de mendigos e loucos
21h00 — Ser místico e seus animais misteriosos
21h30 — Cortejo final pelas ruas e vielas do burgo
23h00 — Encerramento das festividades

A acontecer durante todo o evento:

Animação de rua itinerante constante

Organização:

JUNTA DE FREGUESIA BEATO — Uma freguesia a pensar em si...

Apoio à divulgação:

LISBOA CÂMARA MUNICIPAL

Trás Eventos